

Bomba Relógio (utiliza 10 peças)

O jogo começa com 1 peça sobre cada uma das casas do círculo.

Cada um na sua vez, os jogadores tiram uma ou duas peças vizinhas do círculo (as duas peças precisam estar uma do lado da outra).

Perde o jogo aquele que tirar a última peça do círculo.

