

## **KAOOA** (utiliza 7 peças de uma cor e 1 peça de outra)

Este jogo, popular na Índia, representa a briga de 7 gralhas contra 1 abutre.

As peças começam fora do tabuleiro.

Na primeira rodada, o jogador das gralhas coloca uma gralha numa casa do tabuleiro e o jogador do abutre coloca o abutre numa casa do tabuleiro.

Na segunda rodada, o jogador das gralhas continua colocando mais uma gralha no tabuleiro, e o jogador do abutre já pode mover sua peça para qualquer casa desocupada ligada por trilha, ou então, ele pode pular uma gralha para uma casa desocupada com trilha em linha reta, eliminando assim esta gralha do jogo.

Nas próximas jogada, as gralhas continuam entrando no tabuleiro, sem mover as que já estão lá, e o abutre pode continuar se movendo ou matando as gralhas.

Depois que todos as gralhas estiverem no tabuleiro (menos os que já foram eliminados), o jogador das gralhas pode mover uma peça para uma casa desocupada ligada por trilha.

O abutre ganha o jogo se eliminar 4 gralhas, e as gralhas ganham se conseguirem bloquear o abutre (ele não consegue saltar sobre 2 gralhas em linha reta).

