

Picaria (utiliza 6 peças, 3 de cada cor)

Este jogo foi muito jogado entre os indígenas da América do Norte.

O objetivo do jogo é colocar as 3 peças em linha reta, como no jogo da velha.

As peças começam do lado de fora, e os jogadores, cada um na sua vez, colocam uma peça no tabuleiro (nessa fase do jogo, nenhuma peça pode ser colocada na casa central do jogo (casa 0)).

Depois que todas as peças estão no tabuleiro, na sua vez, cada jogador pode mover uma de suas peças para uma casa vizinha desocupada ligada por uma trilha (agora as peças podem se mover pela casa 0).

No modo básico do jogo, só existem as casas 0 e 1. No modo avançado, as casas 2 também são desenhadas no tabuleiro.

