

Pula Saci (utiliza 31 peças, sendo 5 de cor diferente)

De 2 a 4 jogadores

As peças são posicionadas e acordo com as indicações no tabuleiro, sem peças nas casas sem ilustrações, e com as peças de cor diferente nas casas com o Saci de touca amarela.

Na sua vez, um jogador deve pular uma peça para capturá-la (move qualquer peça sobre outra peça que esteja ao seu lado, terminando o movimento na casa vazia que deve estar do outro lado da peça que está sendo pulada).

Se, ao terminar o pulo, tiver uma casa vazia ao lado de outra peça próxima, a peça que realizou o pulo pode continuar pulando, capturando mais essa peça.

Se um jogador não achar condições de pulo, ele passa a vez e não jogará mais nessa partida.

Se todos os jogadores não acharem condições de pulo, o jogo se encerra e são contados os pontos.

Cada peça comum capturada vale 1 ponto, e cada peça diferente vale 2 pontos. Quem conseguir a maior soma de pontos, ganha a partida.

Este jogo foi desenvolvido por *Roj Ventura*

Quer saber mais sobre jogos de tabuleiro, RPGs e cardgames?

Visite www.robotgeeks.com.br



Venha jogar conosco, todos os domingos, a partir das 14h, na Estação Cultura de Catanduva.

Tardes de Jogos www.facebook.com/TardesDeJogos



